



**Ingeniería
Industrial**

PONTIFICIA UNIVERSIDAD
CATOLICA DE VALPARAISO

Introducción a la programación en VBA para Excel

VBA

01

Ambiente de desarrollo

Prof. Franco Guidi

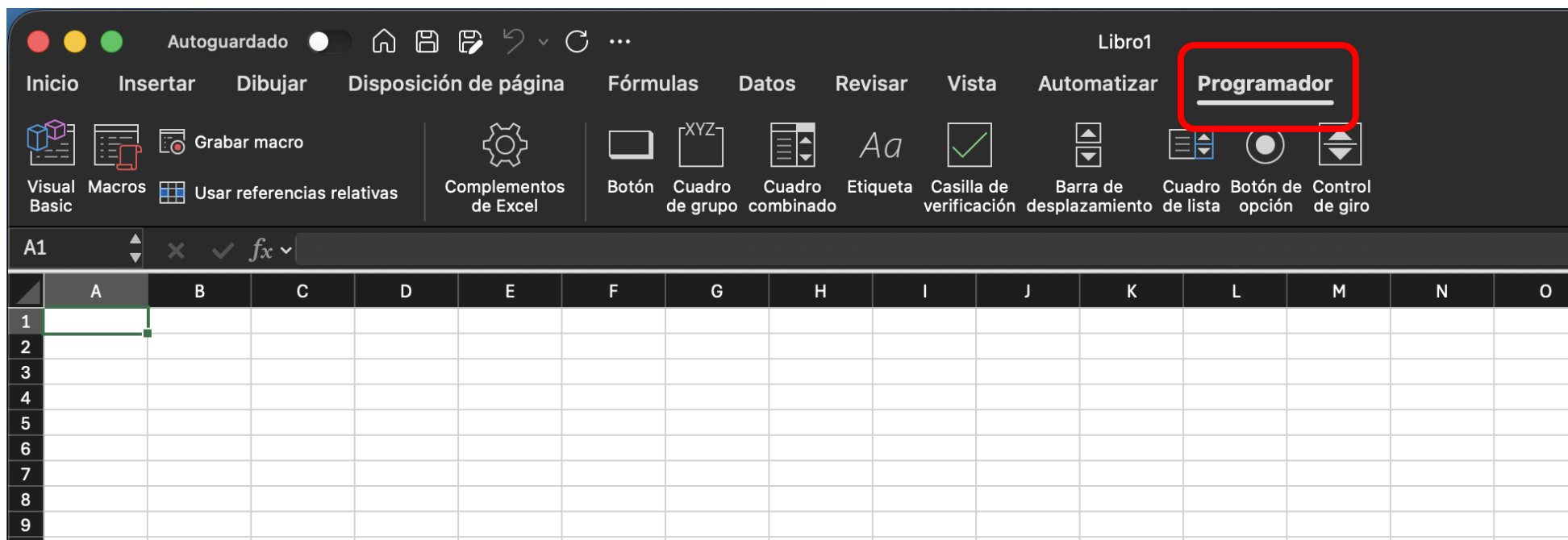
franco.guidi@pucv.cl

Introducción

- Una “macro” es una secuencia de instrucciones que automatiza alguna tarea.
- Una macro puede ser ejecutada repetidas veces.
- Las macros pueden ser creadas de dos formas:
 - Automáticamente, “grabando” una secuencia de operaciones (más fácil, pero más limitado).
 - Manualmente, escribiendo una a una las instrucciones (más complejo, pero más flexible).

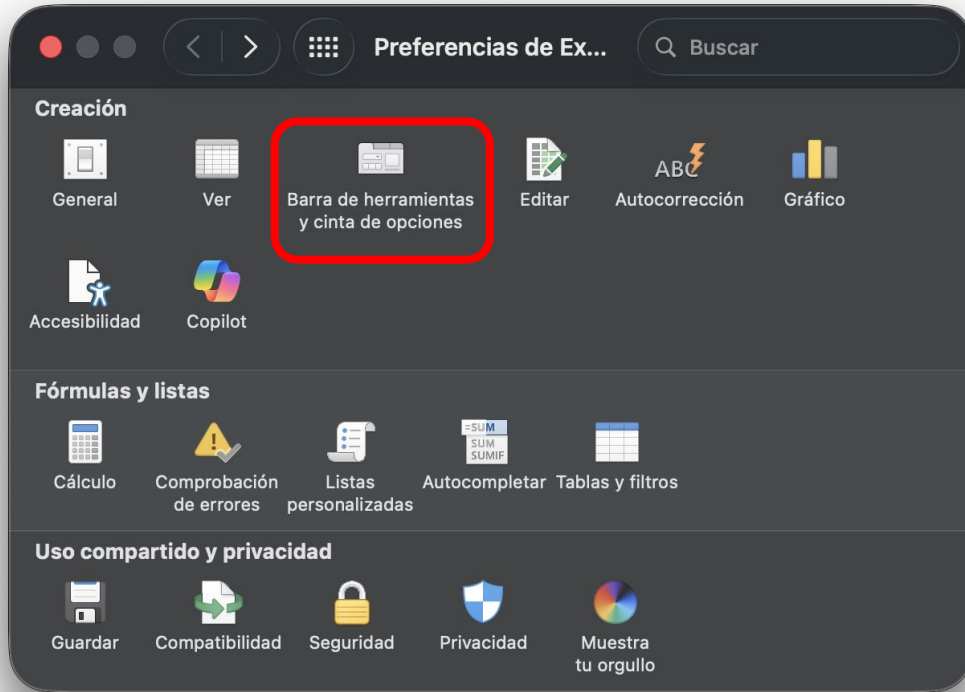
Barra de herramientas

- La edición de programas se realiza en la ficha del programador, de la cinta de opciones.



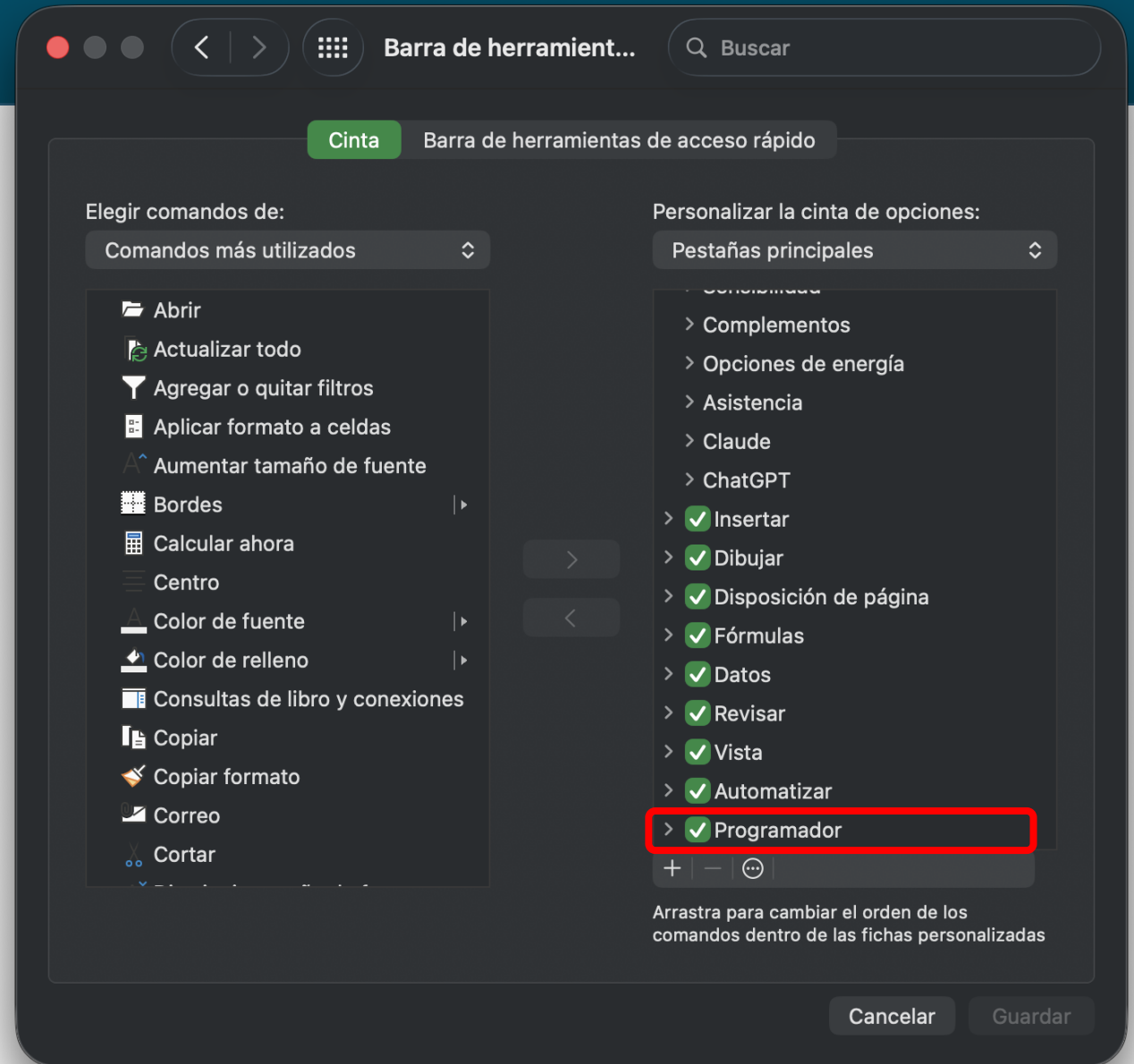
Si no está disponible, se la debe habilitar según se muestra en la diapositiva siguiente.

Configuración inicial



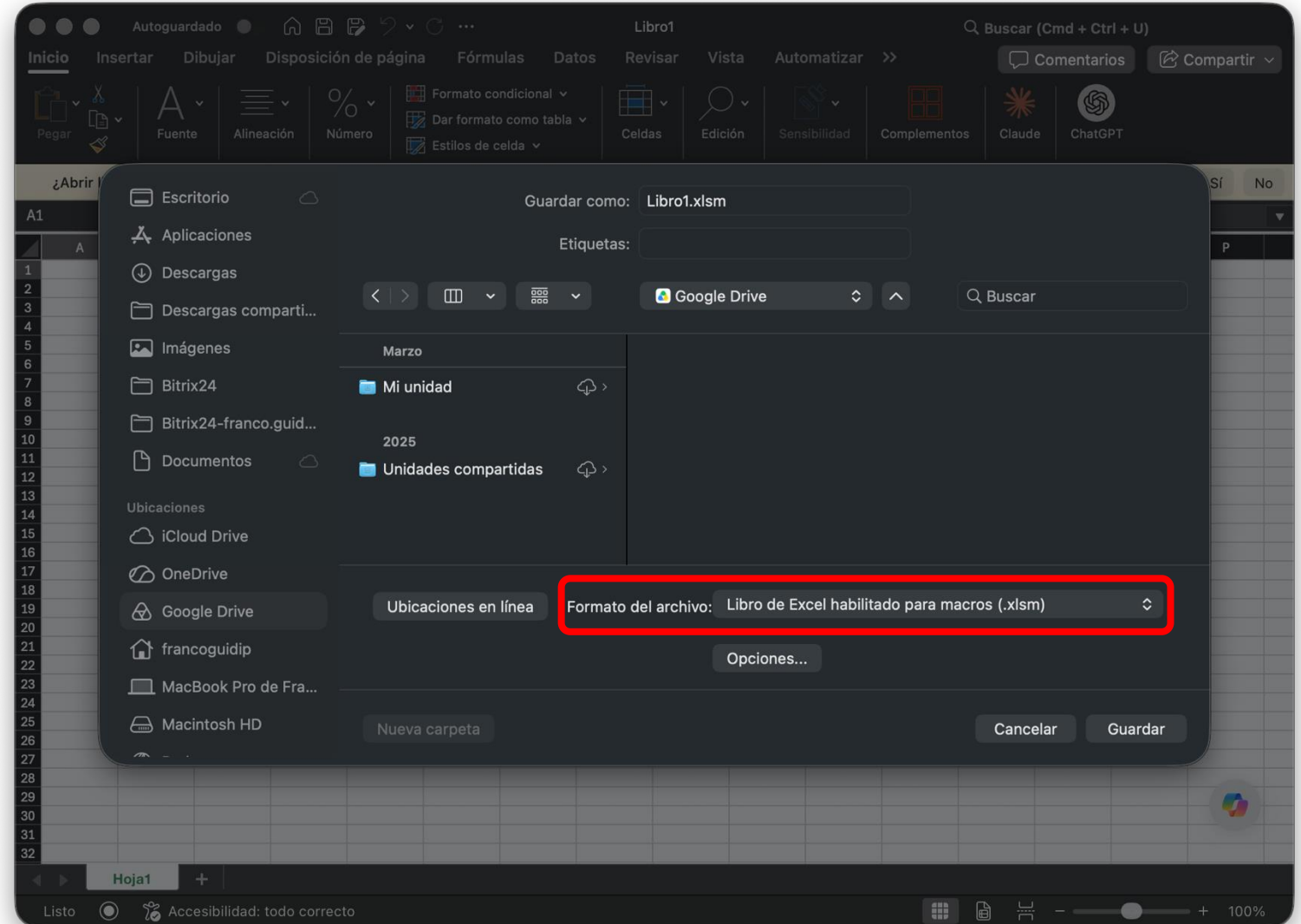
- En Preferencias -> Barra de herramientas y cinta de opciones -> Cinta

Activar **Programador**

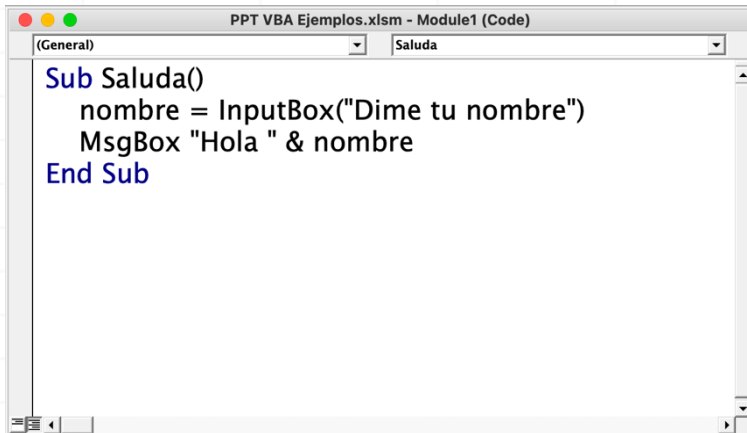


Guardado de archivos en Office 2007

- El guardado de libros de Excel que contienen macros debe hacerse en archivos “con macros habilitadas”, de extensión XLSM.



Tipos de macros en VBA



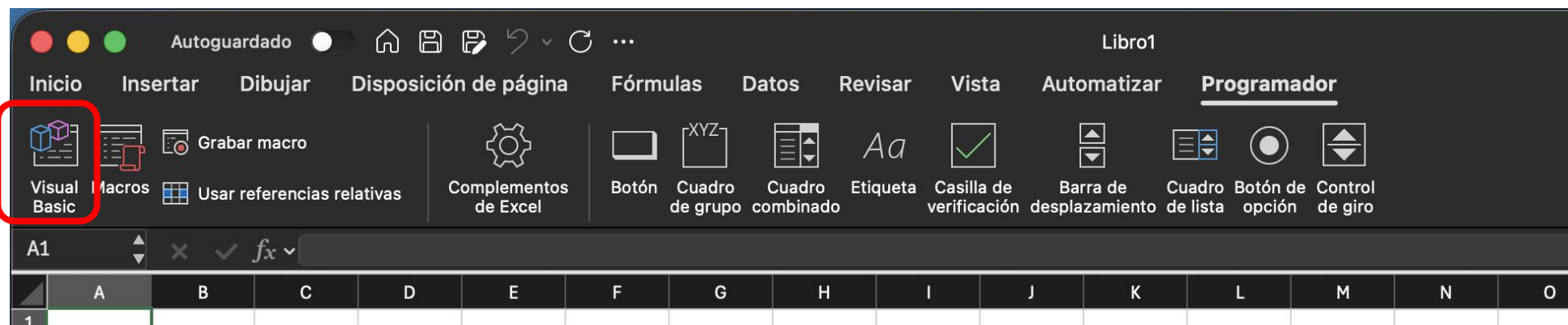
The screenshot shows the VBA Editor window for 'PPT VBA Ejemplos.xlsm - Module1 (Code)'. The 'General' tab is selected, and the code editor contains the following VBA code:

```
Sub Saluda()  
    nombre = InputBox("Dime tu nombre")  
    MsgBox "Hola " & nombre  
End Sub
```

- **Subrutinas** (*"VBA sub procedures"*): comandos que realizan tareas.
- **Funciones** (*"VBA functions"*): retornan un valor, como las funciones integradas de Excel. Pueden ser utilizadas por otras funciones o subrutinas, o directamente desde una celda de una planilla.

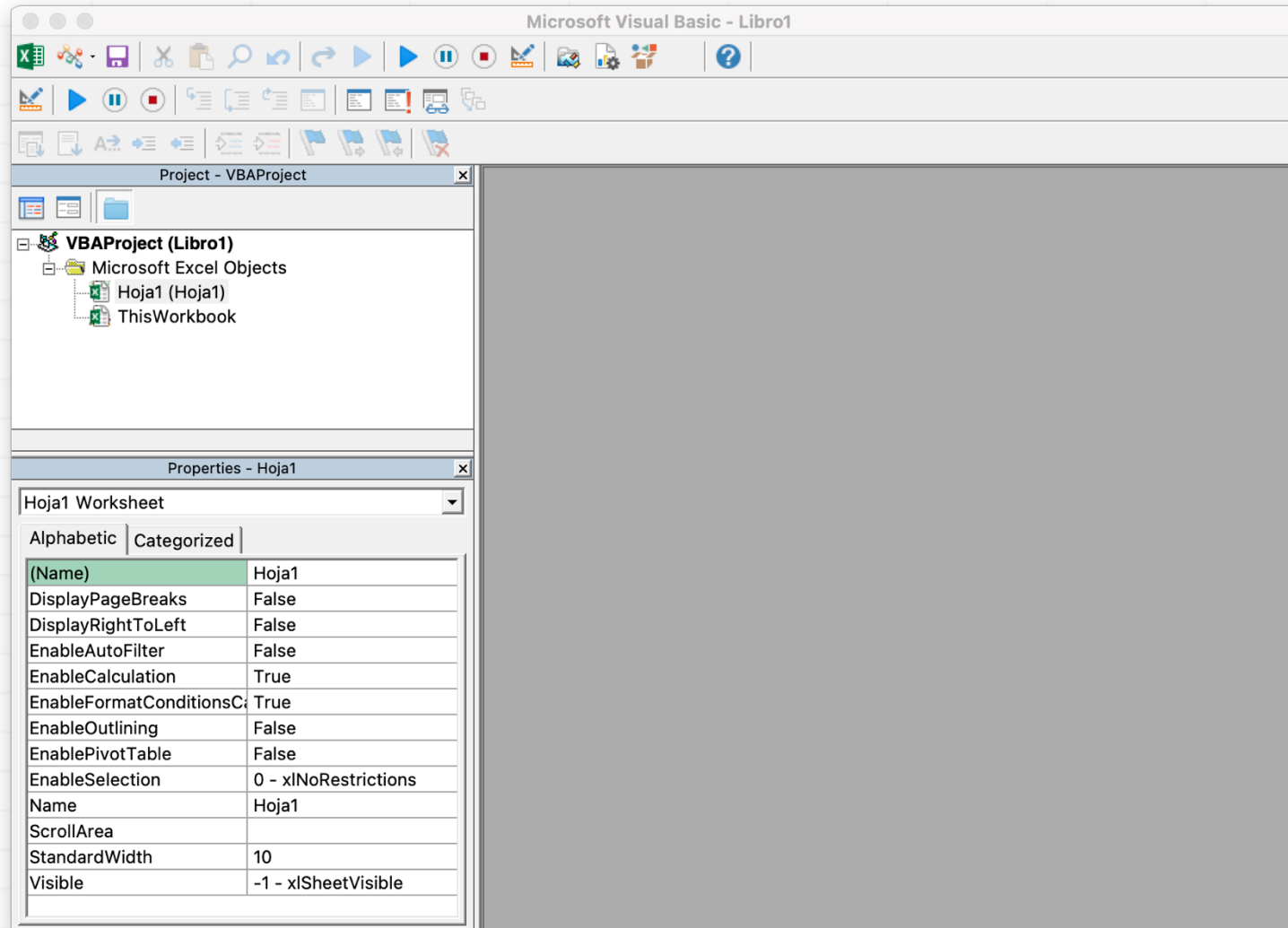
Escritura de código en VBA

- Se debe ingresar a la “ventana del editor de VBA” (oprimir botón Visual Basic en ficha del programador, o *ALT-F11*).



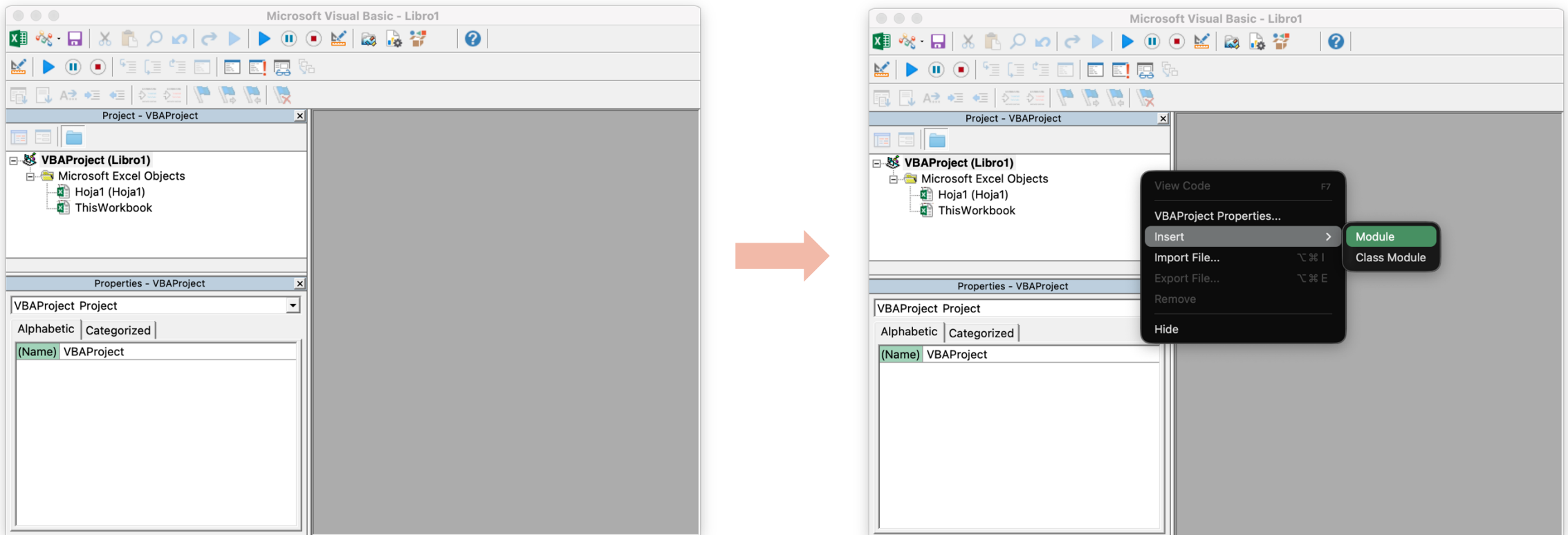
- El editor de VBA es otra aplicación, pero opera integradamente con Excel.

Vista del Editor VBA



Inserción de un módulo

- Las subrutinas se escriben en módulos.
- Para crear un módulo: oprimir botón derecho sobre ventana de proyecto y seleccionar Insertar - Módulo



Ejemplo de código en un módulo

